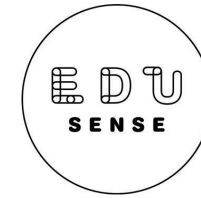


„Ślimakowa gra...”



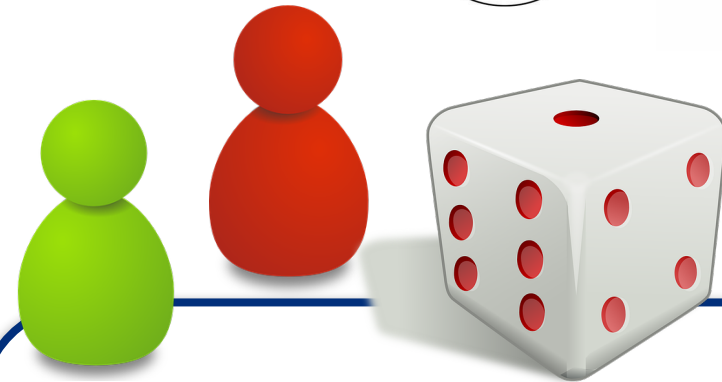
PODSKOK

2

**COFASZ SIĘ TYLE
PÓL, ILE
WSKAZAŁA
CYFRA**

3

**PRZESUWASZ SIĘ
TYLE PÓL DO
PRZODU, ILE
WSKAZAŁA CYFRA**



Celem gry jest jak najszybsze dotarcie na czerwoną kropkę

- Każdy gracz otrzymuje pionki w innym kolorze,
- Ustawiamy pionki na polu startowym (zielona kropka),
- Pierwszy gracz rzuca kostką i przesuwa się tyle pól ile wypadło oczek na kostce,
- Jeśli rzut kostką zaprowadzi gracza na pole funkcyjne, to postępuje zgodnie z legendą umieszczoną obok.