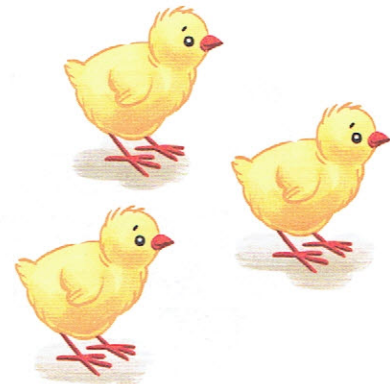
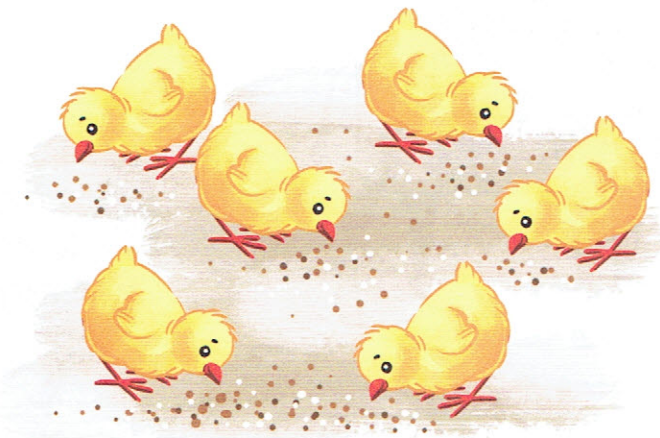
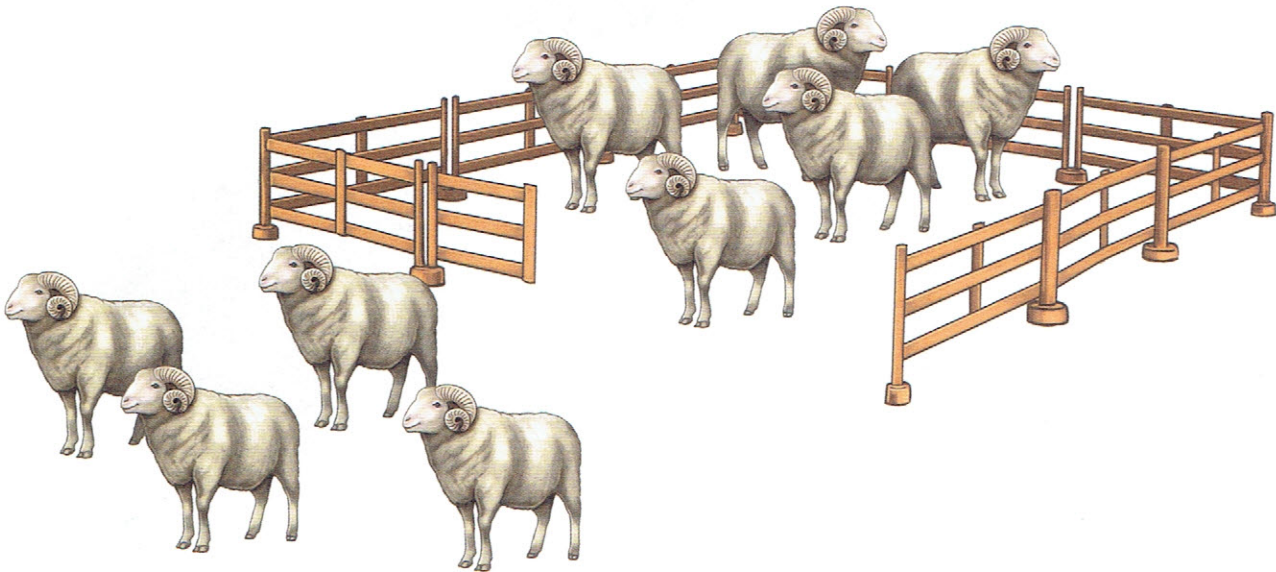
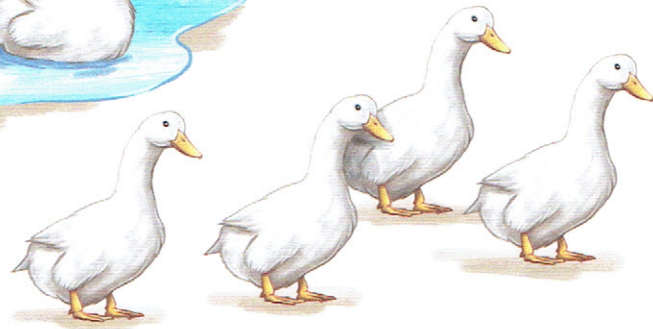
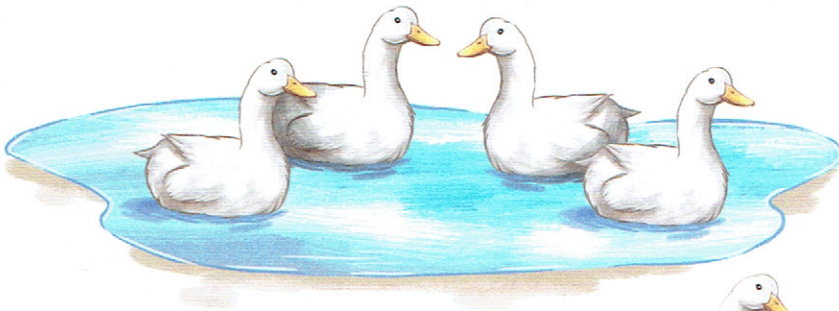


● Ułóż zadania do przedstawionych sytuacji. Zastosuj liczmany.



- Nazwij zwierzęta przedstawione na obrazkach. Podziel ich nazwy na głoski. Narysuj pod każdym obrazkiem tyle kresek, z ilu głosek składa się jego nazwa.

