**Droga do wiosny- gra matematyczna**

Planszę do gry można wydrukować lub narysować wspólnie z dzieckiem według podanego wzoru lub swojego pomysłu.

Przygotowanie:

* Plansza do gry
* Piosnki dla graczy
* 2 kostki

Celem gry jest jak najszybsze dotarcie do wiosny. Zanim dotrzemy na metę musimy zebrać wszystkie oznaki wiosny ( czyli stanąć na zielone pole)

* Gracz rzuca kostkami, wynik dodaje lub odejmuje ( wybór należy do niego).
* Pionek może poruszać się do przodu i do tyłu.
* Ważne w grze jest to, ze każdy gracz musi stanąć na wszystkie pola z oznakami wiosny, jeśli rzut zaprowadzi go dalej to musi się wrócić. Przykładowo stojąc na polu START gracz wyrzucił 4 i1 jeśli wybierze dodawanie ominie pierwszą oznakę jeśli wybierze odejmowanie uda mu się zdobyć pierwszą oznakę wiosny.

Powodzenia i miłej zabawy.